



הוראות

מי משחק?

4-2 משתפים בגילאי 6-3

הכנות:

לפני תחילת המשחק, מומלץ להניח לפני הילד את כל הקלפים בעלי התכונות של פריט בודד, כדי להזכיר את הפריטים ואת שמם. מכירים את כל הפריטים? יופי! עמשו פורסם את כל הקלפים בעלי התכונות של קבוצות פריטים ומתאים לכל קבוצה את הפריטים שמננה היא מרכיבת.

Collision מונחים בקבוצות?

עמשו מומלץ לקרוא לכל קבוצה שם ולדוע עם הילד על התכונות המאפיינות כל קבוצה. זהה הגדמנות מצוינת לדו-שיח. מעבר להכרת הפריטים והקבוצות, אפשר לשחק במסחקי דמיון, וללמוד על הקשרים הדמיוניים שעשויה הילד בין הפריטים בקבוצות ובין הקבוצות השונות. זהו תרגול נפלא לפיתוח השפה ולהעשרה!

עכשו אפשר לעבור למשחק הקבוצתי:
לפני הכל, קובעים מהו חוק הניצחון. מחליטים איזה חלק בלוח יש לכסות בסמני
הכיסוי על-מנת לנצח.
למשל: את כל הלוח? אולי רק שורה? או אלכסון? מחליטים על-פי דעת הרוב.

איך משחקים?

מחלקים את לוחות המשחק בין המשתתפים. במקרה של שני משתתפים
יכול כל משתתף לשחק עם שני לוחות.

מפרידים את הקלפים לשתי קופות נפרדות: קופה אחת -
כל הקלפים בעלי התמונה של פרט בודד.

זו קופה בשבייל רמה 1 (מתחללים) ו-2 (מתקדמים).
קופה שנייה - כל הקלפים בעלי התמונה של קבוצות פריטים.

זו קופה בשבייל רמה 3 (אלופים).

מערבעים כל קופת קלפים ומניחים במרכזה השולחן.
הקלפים מונחים כך שהתמונות מוסתרות.

לא רואים דבר! בוחרים ברמת המשחק המתאים.



متחללים לשחק:

משתתף, בתורו, מרים קלף מתוך הקופה בהתאם לרמת המשחק וسؤال:
"למי יש...?" אף אחד מהמשתתפים לא מציע.

ברמה 1 - מתחללים: שואלים על שם הפריט המופיע בקלט.

לדוגמא: למי יש מכונית?

ברמה 2 - מתקדמים: מタארים את הפריט המופיע בקלט.

למשל: "למי יש מה שהוא שנוטע ולו ארבעה גלגלים?"

מי שמצא ראשון לוחות שלו את התשובה לשאלה שנשאלה צועק מיד: "לי יש!".

המחזיק בקלט אינו יכול להפוך את תמונה הפריט בלוח האיש שלו בתור זהה

והוא מאשר אם התשובה נכונה.

תשובה נכונה? כל הלקוחות לוקחים מן המרכז עיגול CISI ומניח על הלוח שלו
במקום המתאים. הקלט עובר לתחתית הקופה.

תשובה לא נכונה? לא נורא, התור עובר למשתתף הבא.

הגעתם עד כאן? אז קדימה לרמת האלופים - רמה 3:

שיםו לב: ברמה זו אסור שחקן הניצחון יהיה כיסוי הלוח כולו.

משתמשים רק בקופת הקלפים עם התמונה של קבוצות פריטים. זוכרים?

משתתף, בתורו, מרים קלף מהקופה וسؤال: "למי יש...?"

הוא קורא בשם הקבוצה שאליה משתיכים כל הפריטים שבתמונה.

למשל: בתמונה סכין, מזלג וכפית. השאלה, אם כן, תהיה: "למי יש סכו"ם?"

מי שמצא על הלוח האיש פריט או פריטים ששיכים לקבוצה, קורא בשם ושאל

את בעל הקלט האם הם שייכים לקבוצה שעל הקלט.

למשל: השואל הכריז על קבוצת הירקות. מי שעלה הלוח שלו מופיעים פלפל,

חסה ואו גזר, יכול לכסות את הפריטים בסמני הכיסוי.

אין? לא נורא. אולי בפעם הבאה. ועכשו התור עובר למשתתף הבא.

מי מנצח?

הראשון שיכסה את הלוח האיש, על-פי חוק הניצחון שקבעה קבוצה בהתחלה
בכל שלושת רמות המשחק.