

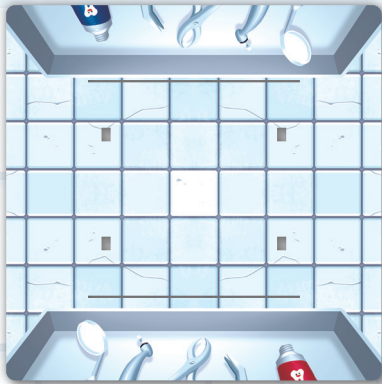
A game by  
Luca Bellini & Luca Borsa

# ד"ר מפלצת

דוקטור, כואבת לי השן!

המפלצות כבר כאן, וכואבות להן השיניים.  
השתמשו במראת הפה כדי לבדוק את הפה של המפלצות  
וסדרו את השיניים בהתאם.

מה בקופסה:



לוח משחק



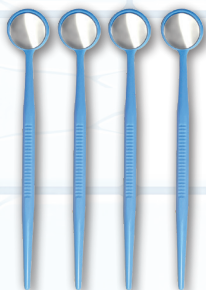
2 מפלצות



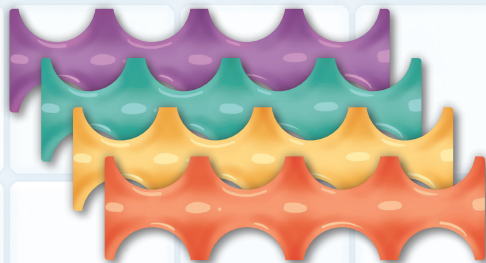
20 קלפים



2 מעמדים



4 מראות פה



4 לוחות חניכיים



44 אסימוני שיניים  
(4 סדרות של  
11 אסימונים כל אחת)

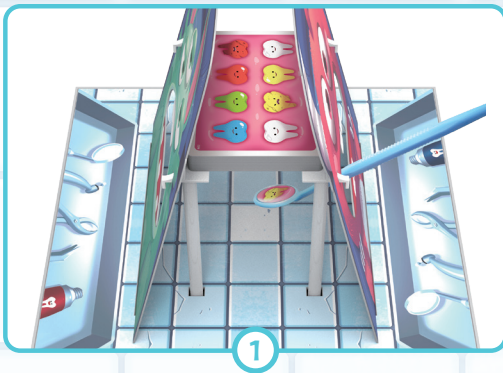


לפני שמשחקים בפעם הראשונה יש להסיר את ציפוי המגן מהמראות.  
**1** הרכיבו את המשחק לפי הוראות "הרכבת המשחק" שבגב חוברת ההוראות.  
 הניחו את המשחק במרכז השולחן כך שיהיה נגיש לכולם. בחרו מפלצת, ושבו מולה.

\* 4 משתתפים: בכל מפלצת יטפלו שני משתתפים.

\* 3 משתתפים: משתתף אחד יטפל במפלצת אחת ושני משתתפים יטפלו במפלצת השנייה.

\* 2 משתתפים: כל משתתף יטפל במפלצת אחת.



1

**2** כל משתתף מקבל:

• מראת פה.

• חניכיים ושיניים בצבע רקע זהה.

סדרו את השיניים לפניכם כך שתראו את כולן.

**3** ערבבו את הקלפים ומקמו אותם על גבי המעמד,

כפי שמופיע בתמונה 1.

איך משחקים?



אבחון

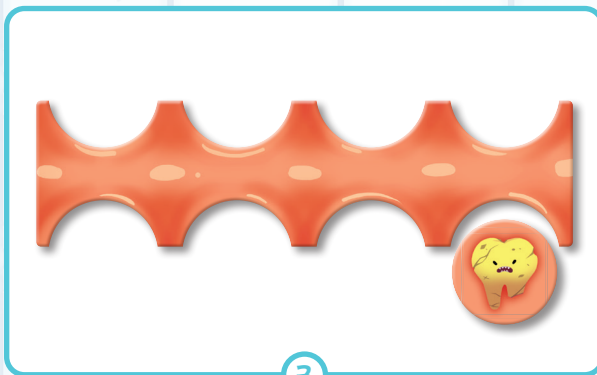


כל המשתתפים משחקים בו זמנית. כל משתתף בודק את הפה של המפלצת בעזרת המראה (תמונה 2) ומרכיב תמונת מצב באמצעות החניכיים והשיניים שברשותו.

שימו לב לסדר השיניים בפה: מי בריאה (מחייכת)? למי יש חור? באיזה צבע ובאיזה מיקום?

הניחו את אסימוני השיניים סביב החניכיים בדיוק כפי שמופיע בקלף (תמונה 3).

לאסימוני השיניים יש צד בריא וצד עם חור. השיניים בצבעי הקשת בריאות בשני צידי האסימון.



3

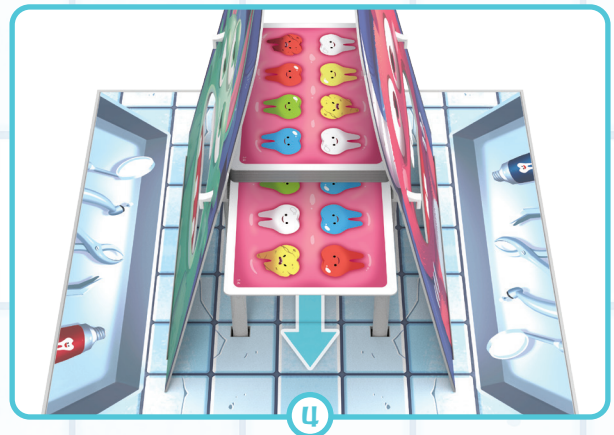


2

## 2 האבחון הסתיים

המשתתף הראשון שהשלים את האבחון יצעק "סיימתו!"  
ישלוף את הקלף מתחתית החפיסה (תמונה 4) ויניח אותו לידו מבלי להפוך אותו\*.  
כולם ביחד בודקים אם צדק (תמונה 5).

**אם צדק** - מקבל את הקלף  
**אם טעה** - מניח אותו בראש חפיסת הקלפים ומשלם קנס קלף אחד מהקלפים שצבר,  
גם אותו מניח בראש החפיסה.  
אם אין ברשותו קלפים, איזה כיף לא צריך להחזיר כלום.



אם שני משתתפים או יותר צעקו יחד "סיימתו!" ואבחנו נכון, כל אחד מהם יקבל קלף.  
\*אין להפוך את הקלף. סדר השיניים בצד השני הוא הפוך.  
כולם מוכנים? מתחילים סבב חדש.

## סיום המשחק והמונח

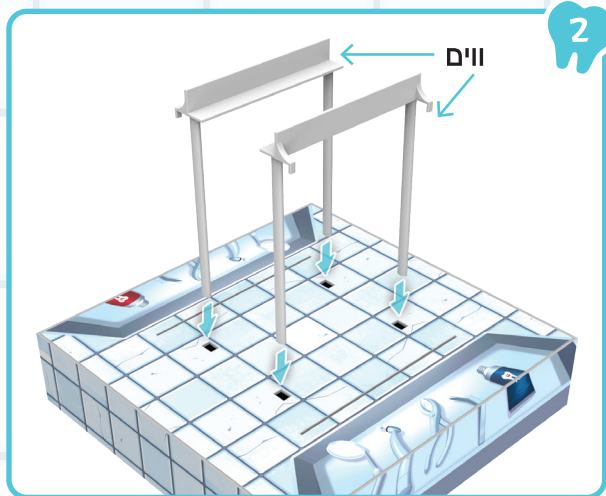


המשחק מסתיים כשאחד המשתתפים צבר 3 קלפים  
הוא המונח!

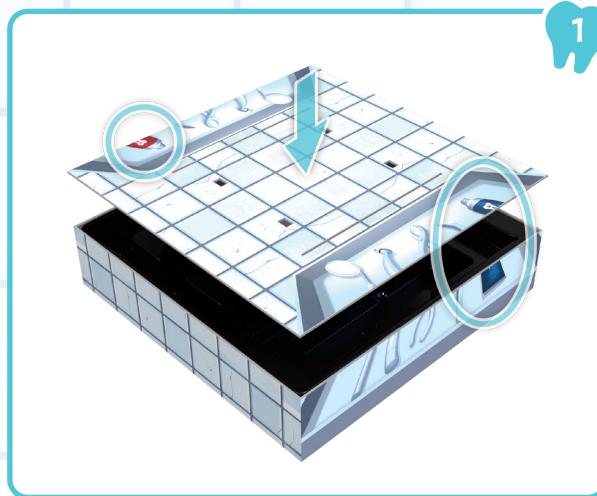
במקרה הנדיר כשנגמרת חפיסת הקלפים,  
המשתתף שצבר הכי הרבה קלפים הוא המונח.

כאשר יש מעל שני משתתפים במשחק - במידה ויש  
שני משתתפים שצברו הכי הרבה קלפים אך בכמות  
זהה - שניהם חולקים את הניצחון.

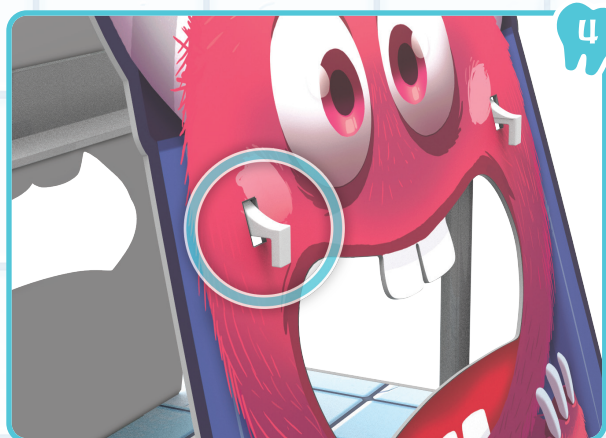




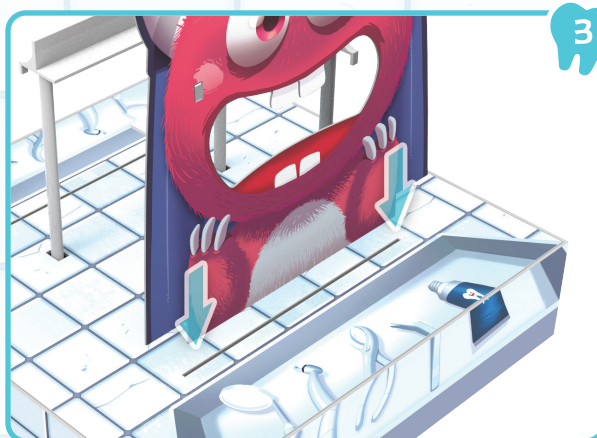
הכניסו את שני המעמדים לתוך ארבעת החריצים שבמרכז לוח המשחק, כשהווים פונים כלפי חוץ.



מקמו את לוח המשחק בהתאמה לתחתית הקופסה כך שצבע וצורת הכלים ומשחת השיניים ישלימו זה את זה.



הכניסו את הווים של המעמדים לחריצים בפני המפלצות והדקו אותם.



הכניסו את המפלצות לחריצים המתאימים על לוח המשחק.