

מיועד לגיל +5, משחק ליחיד

שכנים

אתגרי היגיון!
משחק חשיבה מרתק לכל גיל!

הוראות



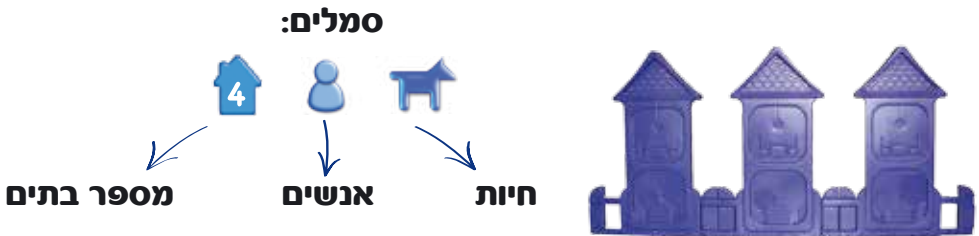
מטרת המשחק:

לפתור את כל 84 החידות שבקלפים ולפתח מיומנות של חשיבה לוגית.
מי גר עם מי? מי שכן של מי ובאיזה בית?

למתחילים אנחנו ממליצים לשחק עם שלושה בתים. ברגע שפתרתם מספר חידות עם שלושה בתים אתם מוכנים להתקדם לשלב של ארבעה בתים. פתרתם גם את החידות עם ארבעה בתים? כל הכבוד! שחקנים מנוסים ישחקו עם חמישה בתים.

הכנות:












מסדרים את חפיסת הקלפים בסדר עולה מ-1 עד 84, מניחים את הקלפים כשפניהם כלפי מעלה (צד הפיתרון אשר בגב הקלף מוסתר).
בראש כל קלף תראו את הסמלים הבאים:



מקמו את מספר הבתים לפניכם בהתאם למספר הבתים המופיע בראש הקלף, חברו את הגדרות שביניהם (ראו דוגמה).
בדקו את הסמלים שבראש הקלף בכדי לראות אילו בעלי חיים/ אנשים אתם צריכים בכדי לפתור את החידה.
בעזרת תרשים הדמויות תראו אילו אנשים ואילו בעלי חיים אתם צריכים כדי לפתור חידות עם 3, 4 או 5 בתים:

תרשים דמויות:


הניחו את הדמויות הנדרשות לפתרון החידה לפניכם.


	 אנשים	 בעלי חיים
 3 בתים		
 4 בתים		
 5 בתים		
	אופה צוללן כבאי בנאי שוטרת	תוכי צב חתול כלב ארנב


**כל קלף הוא חידה חדשה, מי גר ליד מי ובאיזה בית?
את החידות ניתן לפתור בעזרת מספר רמזים.**

מקרא רמזים:

הרמזים כוללים 7 סמלים המבטאים את הקשר שבין הדמויות.


הדמות  מתגוררת בבית המסומן

הדמות  לא מתגוררת בבית המסומן

שתי הדמויות מימין ומשמאל שכנות  (שימו לב, זה עדיין לא


בטוח איזו דמות מתגוררת באיזה צד ובאיזה בית!)

שתי הדמויות מימין ומשמאל אינן שכנות 

דמות א' מתגוררת מימין לדמות ב' 

(כך למשל בקלף שבדוגמה, הכלב גר מימין לצב -

אבל הוא לא בהכרח שכן שלו)

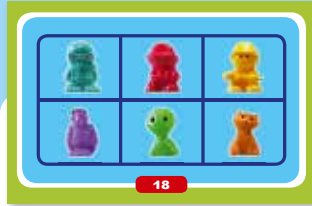
שתי הדמויות מתגוררות באותו הבית 

שתי הדמויות אינן מתגוררות באותו הבית 



שימו לב:

בחידות עם אנשים בלבד - יגור איש אחד בכל בית.
בחידות עם אנשים ובעלי חיים - יהיו תמיד איש אחד ובעל חיים אחד בכל בית.
(שני אנשים או שני בעלי חיים אינם יכולים להימצא בבית אחד!)
האנשים גרים תמיד בקומה העליונה ובעלי-החיים גרים תמיד בקומה התחתונה,
לדוגמה:



מתחילים!

- בוחרים קלף ועוברים על כל הרמזים שבו.
 - ממקמים קודם את הדמויות שיש לגביהן רמזים מדויקים וחד-משמעיים (אם יש כאלו). עוברים לדמות שיש לגביה יותר רמזים מהשאר.
 - כאשר ממקמים דמות, בודקים האם יש למיקום שלה השפעה על מיקומן של הדמויות האחרות.
 - היו בטוחים שלא שכחתם אף רמז. כל הרמזים חשובים כדי לפתור את החידה (אך לא בהכרח על - פי סדר הופעתם בקלף).
 - סיימתם? בטוחים שפתרתם נכון? הופכים את הקלף ובודקים האם פתרתם נכון.
- צדקתם? כל הכבוד! בוחרים את הקלף הבא בסדר הקלפים ועולים בדרגת הקושי.
- טעיתם? חוזרים לרמזים ומנסים להבין מאיזה רמז לא הוסקה המסקנה הנכונה בסידור הדמויות.

פתרתם את כל 84 החידות? כל הכבוד!



D-1560-0236-0000 120317

www.kodkod.com

