

## לוטי קרוטי (Lotti Karotti)

RAVENSBURGER - 23 393 9

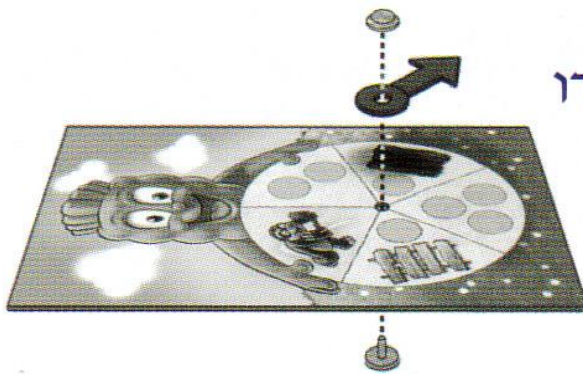
**מרוץ המיועד ל:**  
2-4 משתתפים  
בגילאי 4-8.

**המשחק מכיל:**  
לוח משחק  
8 ארנבים בארבעה צבעים  
גלגל מזל עם חץ מסתובב ולחצנית  
2 משטחי עץ  
גשר תלוי

במרוץ הארנבים המותח, גלגל המזל מכריע לאן מותר לארנבים שלכם לקפוץ אבל היזהרו מהבורות המסוכנים ומהחפרפרת הדוחפת. עם קצת מזל, אחד הארנבים שלכם יגיע ראשון אל הגזר.

**מטרת המשחק**  
להגיע ראשון עם אחד משני הארנבים אל נקי הסיום הסמוכה לגזר.

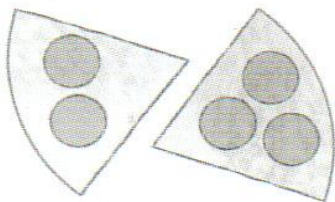
**הכנה**  
שחררו את כל החלקים מהשבלונה. הוציאו בלחיצה את עיגולי הקרטון מחמשת הבורות בלוח המשחק.



הרכיבו את הלוח והניחו אותו במרכז השולחן. בחרו שני בורות בלוח המשחק, וכסו אותם בשני משטחי העץ. הניחו את הגשר התלוי על אחד משני

הגשרים ההרוסים בלוח. חברו את החץ המסתובב אל גלגל המזל באמצעות הלחצנית, כמתואר באיור. שימו את גלגל המזל ליד לוח המשחק.

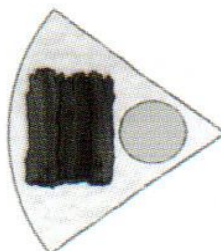
כל משתתף בוחר שני ארנבים מאותו צבע ומניח אותם לפני המדרגות בתחילת המסלול. אם מספר המשתתפים הוא שניים או שלושה, החזירו את יתר הארנבים לקופסה. המשתתף הצעיר ביותר מתחיל, התור מתנהל לפי כיוון השעון.



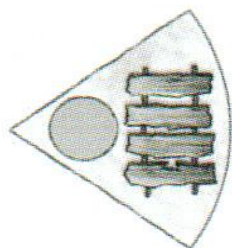
### מרוץ הארנבים מתחיל:

כאשר מגיע תורך, סובב את החץ של גלגל המזל ובצע את הפעולה המוצגת עם אחד הארנבים.

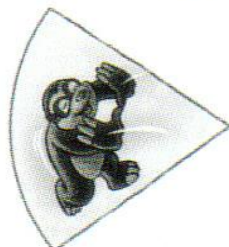
**שניים או שלושה עיגולי מיקום:** התקדם עם אחד הארנבים מספר צעדים הזהה למספר עיגולי המיקום.



**משטח עץ:** העבר את אחד ממשטחי העץ לבור פתוח אחר או התקדם עם אחד הארנבים צעד אחד קדימה. אם על שני משטחי העץ עומדים ארנבים, תיאלץ להתקדם צעד קדימה.



**גשר תלוי:** העבר את הגשר התלוי לגשר  
ההרוס השני בלוח המשחק או התקדם  
עם אחד הארנבים צעד אחד קדימה.



**חפרפרת:** בחר ארנב של משתתף אחר,  
והחזר אותו צעד אחד אחורה.

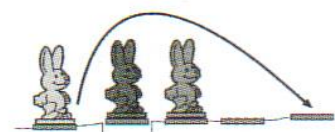
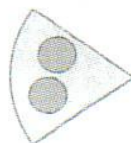
### **כללי התקדמות:**

על כל עיגול מיקום יכול לעמוד רק ארנב אחד. עיגולי  
המיקום התפוסים אינם נכללים בספירה!  
בורות נספרים כעיגול מיקום שמותר לעבור מעליו.  
אבל אם הארנב נוחת בדיוק על בור, הוא נופל פנימה  
ומתחיל מחדש מנק' ההתחלה. אם הבור מכוסה  
במשטח עץ, מותר לך לעמוד עליו.

אם הדרך עוברת ליד הגשר התלוי, מותר לך לקחת  
קיצור דרך. אבל הקיצור עשוי להאריך הדרך במידה  
שהחפרפרת תדחף אותך אחורה! הגשר התלוי רק  
מקשר בין שני עיגולי מיקום, הוא אינו נכלל בספירה.

**מספר דוגמאות להתקדמות:**

2 עיגולי התקדמות קדימה –  
עיגולים עם ארנבים לא  
נספרים



3 עיגולי התקדמות קדימה

